

Le tout dernier outil éducatif de la Fédération CPN a pour objectif de vous apprendre à utiliser une clé de détermination d'un être vivant tout en vous amusant!

Partir à la recherche des petites bêtes qui peuplent une prairie, ou son coin de nature préféré, ravit toujours les plus petits mais aussi les grands. Par contre, donner un nom à la petite bête que l'on a trouvée et glissée dans sa boîte-loupe... c'est plus compliqué.

Voici un outil rigolo pour aider les enfants, petits et grands, à déterminer le nom d'une petite bête!

On a dessiné des chemins sur un « plateau de jeu » qui partent tous d'un point de départ. C'est un point de départ un peu particulier, car il invite à compter le nombre de pattes de la petite bête précautionneusement gardée dans la petite boîte-loupe.

Ces chemins que doit suivre la petite bête, toujours dans sa boîte d'observation, sont ponctués de questions simples : « (la petite bête qui n'a pas de patte) a-t-elle une coquille ? » « (la petite bête qui a 6 pattes) a-t-elle des ailes rigides ? » « (la petite bête qui a plus de 8 pattes) en a-t-elle 14 ou encore plus ? ».

L'enfant qui joue est invité à bien observer les différentes parties du corps pour pouvoir répondre et choisir la suite du chemin qui le mènera jusqu'à un petit tas de cartes imagées. C'est dans ce tas de cartes qu'il trouvera le nom de sa petite bête!

Une fois l'identité trouvée, la petite bête est relâchée en toute sécurité pour elle. Bon vent !

A utiliser aussi bien sur le terrain qu'en intérieur, seul ou à plusieurs, le « Cékidonc ? », en plus d'être très joli avec ses dessins fidèles à la réalité, est super pratique ! Longuement testé dans un club CPN historique de Lorraine, il a remporté un succès certain auprès des jeunes enfants mais aussi pendant des manifestations tout public.

Le passeur de nature peut poursuivre les apprentissages de cette méthode d'identification en exposant la clé de détermination simplifiée présente dans l'outil.





Titre Cékidonc ?

Éditeur Fédération CPN

Caractéristiques techniques

Plateau de jeu, 40 x 60 cm + jeu de ' '33 cartes « Clé », 6 x 8 cm + Clé de détermination, 29,7 x 42 cm + Notice d'utilisation, 21 x 29,7 cm + Pochette de rangement, 14,85 x 21 xm

www.fcpn.org

Prix 11 €

Commandez-le sur www.fcpn.org (onglet boutique)



Pour recevoir un exemplaire presse ou visuels **Laura Dervin**

03 24 22 54 55, communication@fcpn.org



solidarité.

l'environnement...



simplicité,

Qui sommes-nous? La Fédération CPN

(Connaître et Protéger la Nature) est une

association à but non lucratif d'intérêt

général qui œuvre pour développer

l'éducation à la nature en famille et en

clubs. Devenir CPN, c'est aussi des

valeurs : curiosité, partage, écocitovenneté,

convivialité,

ouverture, respect de soi, des autres et de

Le nouvel outil CPN



Déterminez les petites bêtes grâce aux cartes « clé »

Pour cette utilisation de l'outil, vous aurez besoin de toutes les cartes : « CLÉ » et « FAMILLE ». Cette utilisation peut se faire en extérieur comme en intérieur. En extérieur, vous aurez besoin de boîte-loupes, en intérieur d'images de petites bêtes.

Étalez toutes les carte
l'ordre, assez espacée
autres, de façon à ce
ne se bousculent pas

Placez les deux cartes permettra de « lancer en même temps dans de la petite bête qu'ils L'enfant prend la carte n°1. Il répond à la question posée sur le nombre de pattes en observant la p'tite bête. Sa réponse le renvoie sur une deuxième carte. Il remet la carte n°1 en place, au sol et va prendre la deuxième carte annoncée par la réponse. À la prochaine carte, il fera de même en observant le déterm

Il pi ,usqu'à attein carte .E » qui lui indi a famil' coupe, à laquel artier e.

V/ ce acun repla ol ves que e afin de le tre vivants de le viliser à le vil.

La p'tite bête

i'a pas de pattes
pattes
CARTE
7

a 8 pattes
CARTE
30

Carte FAMILLE
CASTE
CASTE
CARTE

participants

ermination



Le but de l'outil est d'apprendre aux enfants à utiliser une clé de détermination et à retrouver les critères de la classification des différentes familles (ou sous-famille ou groupe) de petites bêtes couramment rencontrées lors des sorties nature. Généralement, les clés de détermination permettent d'aller jusqu'à l'espèce. Mais, ici, le « Cékidonc ? » arrête l'identification à la famille. Les espèces sont trop nombreuses et varient suivant le biotope étudié. Vous pourrez éventuellement le compléter par des photos illustrant les espèces particulières que vous rencontrez dans les lieux que vous explorez habituellement avec les enfants.

Contenu

Plateau de jeu
35 cartes dont :
19 cartes « FAMILLE »,
17 cartes « CLÉ »,
2 cartes n°1 2 cartes n°7
Clé de détermination
Notice d'utilisation

à partir de 4 ans

